

Általános Szerződési Feltételek

Tartalom

1. A felhasználási feltételek tárgya. Érvényességi terület.	2
2. A szerződés létrejötte	2
3. Visszavonási eljárás.....	3
3.1. Elállási jog.....	3
3.2. A visszavonás következményei	3
3.3. Különleges megjegyzések.....	3
4. A felhasználó általános kötelezettségei	3
4.1. Felhasználói adatok.....	3
4.2. Bejelentkezési adatok, azonosítók, jelszavak.....	3
4.3. A SeeMTA által üzemeltetett weboldalak és weboldal-tartalmak használata	4
4.4. Kliens-szoftverek használata	5
5. Az online játék használatának különleges feltételei	5
6. A kommunikációs lehetőségek	6
7. Egy kötelezettségzegésből adódó következmények	7
8. Használati díjak és prémium vásárlás, emelt díjas tartalomszolgáltatás.....	7
9. Felelősségkorlátozás	9
10. A szerződés futamideje, felhasználói fiókok törlése	9
11. Adatvédelem	10
12. Jelen felhasználási feltételek változásai, egyéb, kommunikáció, mentesítő záradék	10
13. Közösségi/szerver szabályzat.....	11
13.1. A felhasználó minden fontos szerver/közösségi szabályzatot megtalál a see-game.com SZABÁLYZAT menüpontjában.....	11
14. Ügyfélszolgálat	11

1. A felhasználási feltételek tárgya. Érvényességi terület.

1.1. A következőkben felsorolt feltételek szabályozzák a SEE-GAME Korlátolt Felelősségű Társaság (9725 Kőszegszerdahely, Kossuth utca 26., letelepedési ország: Magyarország, továbbiakban: SeeMTA) SeeMTA (SEE-GAME) és a hozzá tartozó weboldalakon közzétett online játék és egyéb szolgáltatások használatát. A felhasználó (továbbiakban: felhasználó, játékos) regisztrációjával vagy bejelentkezésével a SeeMTA oldalain (see-game.com, forum.see-game.com, lv.see-game.com, v2.see-game.com, premium.see-game.com) mindig elfogadja jelen felhasználási feltételeket.

1.2. Jelen felhasználási feltételek teljes mértékben helyettesítik a SeeMTA feltételek régebbi változatait.

1.3. A SeeMTA műszaki és üzemeltetési lehetőségeinek megfelelően 98,0 %-os évi átlagos elérhetőséget biztosít online játéknak és egyéb szolgáltatásainak. Ebbe nem tartoznak bele azon időszakok, melyek alatt az online játék és egyéb szolgáltatások használata kényszerű műszaki okokból vagy a szükséges karbantartási munkálatok elvégzése céljából megszakításra vagy korlátozásra kerül, anélkül, hogy a SeeMTA a jelen szerződés rendelkezéseinek megfelelően azokért felelősséget vállalna.

1.4. Az online játékot és egyéb szolgáltatásokat a SeeMTA folyamatosan továbbfejleszti, frissíti és kiigazítja. A felhasználó ennek megfelelően csak a mindenkor online játék és egyéb szolgáltatás mindenkor aktuális változatában vehet részt.

1.5. A SeeMTA által kínált online játék és egyéb szolgáltatások kizárólag szórakoztatási célokra szolgálnak.

1.6. A felhasználó az általa használt szoftver- és hardvereszközök aktualitásáért és alkalmasságáért önmaga felel.

1.7. A jelen felhasználási feltételeket kiegészítve érvényesek a mindenkor online játékokra vonatkozó játékszabályok. A jelen felhasználási feltételek és a játékszabályok között felmerülő ellentmondások esetén a jelen felhasználási feltételek rendelkezései érvényesek.

1.8. A felhasználónak a jelen feltételektől eltérő szabályozásai csak akkor érvényesek, ha azok alkalmazásáról a SeeMTA előzetesen írásos beleegyezést ad.

2. A szerződés létrejötte

2.1. A SeeMTA által üzemeltetett online játék és egyéb szolgáltatások igénybevételének előfeltétele a felhasználó regisztrációja.

2.2. A regisztráció csak természetes személyek számára engedélyezett. Felhasználóként csak egyes személyek engedélyezettek (csoportok, családok, élettársak stb. regisztrációja nem engedélyezett). Amennyiben a felhasználó kiskorú személy, akkor az a regisztráció elküldésével biztosítja a másik szerződő felet, törvényes képviselőjének meglévő hatályos beleegyezéséről.

2.3. A regisztrációkor a felhasználónak meg kell adnia játékosnevét és egy, a nevére regisztrált emailcímet. A felhasználó nem jogosult egy bizonyos játékosnév odaítélésére. A választott játékosnév nem sértheti harmadik személyek jogait, és nem ütközhet a közérkölcshöz. Ezen túl tilos e-mail- vagy webcíme regisztrálása játékosnévként. A felhasználó felelősséget vállal a részéről, a SeeMTA-nak megadott adatok hitelességéért és teljességéért.

2.4. A regisztrációt személyesen kell elvégezni. Tilos a harmadik személyek, elsősorban olyan harmadik személyek által történő regisztráció, akik egyes személyek jelentkezését üzletszerűen végzik telefonos szolgáltatóknál (bejelentőszolgálatok).

- 2.5.** A SeeMTA részéről történő jóváhagyással, vagy egyéb, aktivációs eljárással a SeeMTA és a felhasználó között egy meghatározatlan időre kötött szerződés jön létre, a jelen Felhasználói feltételek rendelkezéseinek hatálya mellett. Számos esetben eltérhet ettől a regisztrációs eljárás, amire megfelelő formában hívják fel a felhasználó figyelmét.
- 2.6.** A sikeres regisztrációval a felhasználó egy felhasználói fiókot ("user account") hoz létre, melyet a felhasználó önmaga adminisztrálhat. A felhasználó létrehozhat felhasználói fiókot mind a forum.see-game.com (továbbiakban "fórum") oldalon, mind a SeeMTA Kliensben.
- 2.7.** A felhasználói fiók a SeeMTA kifejezett hozzájárulása nélkül nem ruházható át.
- 2.8.** Nem támasztható igény felhasználói fiók regisztrációjára és aktiválására.

3. Visszavonási eljárás

3.1. Elállási jog

Visszavonhatja a szerződését 14 napon belül, indoklás nélkül, írott formában (például levélben, vagy e-mailben). A visszavonási időszak az írásbeli visszavonási utasítás kézhezvételekor kezdődik, nem a szerződés befejezése és nem az informáló kötelességünk teljesítése előtt. Ahhoz hogy a visszavonási határidőt tartani lehessen, a visszavonási szándékról való nyilatkozatot időben kell elküldeni. A visszavonási nyilatkozatot a következő helyre kell címezni: SEE-GAME Korlátolt Felelősségű Társaság (9725 Kőszegszerdahely, Kossuth utca 26.)

3.2. A visszavonás következményei

Egy érvényes visszavonás esetén mindkét fél köteles visszatéríteni az általa nyújtott teljesítéseket és az esetlegesen ezekből húzott hasznot (pl. kamatokat) kiadni. Amennyiben Ön a kapott teljesítést teljes egészében vagy részben nem tudja, vagy csak leromlott állapotban tudja visszatéríteni, akkor a megfelelő mértékben esetlegesen egyenértéket köteles fizetni. A fizetési kötelezettségeket 30 napon belül kell teljesíteni. A határidő az Ön számára az elállási nyilatkozat elküldésével kezdődik, számunkra pedig annak kézhezvételével.

3.3. Különleges megjegyzések

A visszavonási joga idő előtt érvénytelenné válik, ha a szerződés mindkét oldalon megkezdődött és teljesítve lett a visszavonási joggal való élés előtt.

4. A felhasználó általános kötelezettségei

4.1. Felhasználói adatok

A felhasználó kötelezi magát haladéktalanul a SeeMTA tudomására hozni minden, a regisztráció keretében megadott adatának, különösen e-mail-címének esetleges jövőbeli változását. A felhasználó köteles felszólításra a SeeMTA felé adatainak valóságát igazolni.

4.2. Bejelentkezési adatok, azonosítók, jelszavak

4.2.1. A felhasználó köteles bejelentkezési adatait, minden azonosítóját és jelszavát szigorúan titokban tartani. A felhasználó kizárólag a SeeMTA által üzemeltetett weboldalakon adhatja meg bejelentkezési adatait.

4.2.2. A "bejelentkezési adatok", ill. "azonosítók" és "jelszavak" kifejezések alatt minden olyan betű- és/vagy karakter- és/vagy számsorozat értendő, melyek a felhasználó azonosítására szolgálnak és kizárják az arra nem jogosult, harmadik személyek általi

felhasználást. A jelszó lehetőleg ne legyen azonos a játékosnévvel, és tartalmazzon egy szám- és (kis és nagy) betűkombinációt.

4.2.3. A felhasználó köteles bejelentkezési adatait, és minden azonosítóját és jelszavát védeni arra nem jogosult, harmadik személyek általi felhasználás elől.

4.2.4. Abban az esetben, ha a felhasználóban felmerül a gyanú, hogy ezen adatait harmadik személyek jogosulatlanul használják vagy felhasználhatták, erről köteles azonnal értesíteni a SeeMTA -t, és megváltoztatni adatait, vagy a SeeMTA -t azok megváltoztatására kérni. Ebben az esetben, vagy azon esetben, ha a SeeMTA rendelkezik visszaélésre utaló adatokkal, a SeeMTA jogosult a felhasználó hozzáférését átmenetileg korlátozni. A felhasználó hozzáféréseinek korlátozása akkor kerül feloldásra, ha megszűnt a gyanú az adatokkal való visszaélésről.

4.2.5. A felhasználó semmilyen körülmények között nem jogosult másik felhasználó bejelentkezési adatait használni, kivéve, ha a játékszabályok erre vonatkozóan kivételeket engednek meg.

4.3. A SeeMTA által üzemeltetett weboldalak és weboldal-tartalmak használata

4.3.1. A SeeMTA weboldalak és egyedi játékmódok (mod) mindenféle jellegű tartalmat tartalmaznak, melyek a SeeMTA vagy harmadik személyek javára védelem alá esnek. Amennyiben az a jelen felhasználási feltételek értelmében nem engedélyezett, a felhasználó nem jogosult a SeeMTA weboldalak, vagy az azokon közzétett tartalmak, vagy azok részeinek szerkesztésére, sokszorosítására, terjesztésére, nyilvános bemutatására, azok reklámcélokra történő vagy a szerződésben rögzített célokon túlmenő felhasználására.

Egyedül a böngészés céljaira technikailag szükséges sokszorosítás, valamint a magán felhasználásra történő, tartós sokszorosítás megengedett. A szerzői jogi megjegyzéseket és márka jegyeket tilos megváltoztatni, elrejtteni vagy eltávolítani.

4.3.2. A "tartalmak" kifejezés alatt minden adat, kép, szöveg, grafika, zenei darab, hang, hangsor, videó, program és szoftver kód és egyéb információ értendő, melyeket a SeeMTA tett közzé weboldalain/játékszerverein. A "tartalmak" kifejezés alatt értendő különösen az összes letöltésre kínált szolgáltatás.

4.3.3. A felhasználó köteles felhagyni minden olyan tevékenységgel, melyek a SeeMTA weboldalak, vagy az azokon kínált szolgáltatások működését veszélyeztetik, vagy zavarják, valamint tilos hozzáférnie olyan adatokhoz, melyek hozzáférése a felhasználó nem jogosult. A közzétett tartalmak lehívása csak olyan formában és módon történhet, mely nem akadályozza a többi felhasználót a SeeMTA weboldalak és tartalmak használatában. Az olyan adatok vagy szoftverek elküldése, melyek a címzettek hard- vagy szoftverét befolyásolhatják, nem megengedett.

4.3.4. A SeeMTA weboldalak mindennemű kereskedelmi, különösen reklámcélokra való felhasználásához, a SeeMTA előzetes, írásban kifejezett hozzájárulása szükséges.

4.3.5. A felhasználó nem támaszthat igényt tartalmak közzétételére a SeeMTA weboldalakon.

4.3.6. A SeeMTA weboldalak (játékszerverek) használata anonimizáló-szolgáltatásokon keresztül, amelyek elrejtik a felhasználó valódi IP-címét, nem megengedett.

4.4. Kliens-szoftverek használata

A SeeMTA biztosítja a felhasználónak azt a nem kizárólagos (egyszerű), időben a seegame.com nél fennálló regisztrációja időtartamára korlátozott jogot - azon tartalmak, amelyek használatához egy kliens-szoftver előzetes telepítése szükséges -, hogy az kliensszoftvert telepítsen és használjon. A kliens-szoftver sokszorosítása csak olyan mértékben megengedett a felhasználó részére, amennyire az a szoftver szerződés szerinti használatához szükséges. A szoftver kereskedelmi célú felhasználásának minden formája tilos. A kliens-szoftver megváltoztatása, valamint a programkód visszafordítása más kódra (dekompilálás), valamint a szoftver egyes előállítási szakaszainak visszafejtése (ReverseEngineering) tilos, amennyiben azt a törvény nem engedélyezi.

5. Az online játék használatának különleges feltételei

5.1. A felhasználó egy online játék minden egyes játékmenetében csak egy felhasználói fiókkal vehet részt, kivéve, ha a játékszabályok kivételt engednek meg. Több felhasználói fiók használata tilos. Az ilyen többszörös felhasználói fiókokat ("multi account") a SeeMTA bármikor szabad belátása szerint törölheti vagy felfüggesztheti.

5.2. A felhasználó részére az online játékba való manipulatív beavatkozás minden formája tilos. A felhasználó különösen nem jogosult olyan intézkedéseket tenni, mechanizmusokat vagy szoftvert használni, melyek zavarhatják a játék működését és a játék menetét. A felhasználó részére tiltott olyan tevékenységek folytatása, melyek a műszaki kapacitás nem gyanítható vagy túlzott terhelését vonhatja maga után. A felhasználó számára tilos a játékvezetés által generált tartalmak blokkolása, felülírása vagy módosítása vagy bármilyen a játékba történő zavaró beavatkozás.

5.3. Ezen túl tilos a felhasználó számára az online játék (beleértve minden egyes weboldal) lehívása más programokkal a web-böngészőn vagy a rendelkezésre bocsátott kliensszoftveren kívül. Mindez vonatkozik elsősorban az ún. botokra, valamint más eszközökre, melyek a web-interfész helyettesítésére vagy kiegészítésére szolgálnak.

Ugyanígy tilos olyan szkriptek és részben vagy egészben automatizált programok használata, melyek a felhasználónak a többi játékoskal szemben előnyt biztosítanak. Ide tartoznak az automatikus frissítési funkciók is és a böngésző más, beépített mechanizmusai, amennyiben azoknál automatikus eljárásokról van szó.

5.4. A felhasználó semmilyen körülmények között

- a) nem készíthet vagy használhat ún. cheat-, mod- és/vagy hack-programokat, valamint minden más, harmadik személyek által készített szoftvereket, melyek megváltoztatják az online játék játék élményét/folyamatát,
- b) nem használhat olyan szoftvereket, melyek lehetővé teszik az ún. adatbányászást ("datamining") vagy más módon az online játékkal kapcsolatos információkat gyűjtik össze,
- c) nem használhatja az online játékon kívül az online játékokban használt virtuális tárgyakat, azokat nem vásárolhatja vagy adhatja el vagy cserélheti el "valódi" pénzért.

Vonatkozik ez minden olyan eljárásra, hasonló cselekvésre vagy tevékenységre is, melyek a fent említett tiltásokkal egyenértékűek.

5.5. Tilos a reklámok elrejtését célzó eljárások használata. Lényegtelen, hogy eközben a reklám tudatosan vagy pedig általánosan, ún. felugróablak-blokkoló programok ("pop-upblocker"), szövegalapú böngészők vagy hasonló használata révén kerül elrejtésre.

5.6. A bejelentkezés csak a mindenkor online játék kezdőoldalán és a see-game.com

portálon/SeeMTA szerverek bejelentkezőfelületén megengedett. A felhasználói fiókok automatizált megnyitása - függetlenül attól, hogy közben a kezdőoldal megnyílik vagy sem - tilos.

5.7. Az online játékban alkalmazott és fizetés ellenében átengedett virtuális javak minden jogával kizárólag a see-game.com, ill. a SeeMTA által felhatalmazott szerződéses partner rendelkezik. Ugyanez vonatkozik a felhasználó által saját kezűleg létrehozott virtuális javakra is. A felhasználó biztosítja a SeeMTA számára az ilyen, saját kezűleg létrehozott virtuális javakra vonatkozó, helyben, időben és tartalomban nem korlátozott kizárólagos felhasználási jogot. Ebbe a jogba beletartoznak különösen a sokszorosításra, terjesztésre és feldolgozásra vonatkozó jogok. A felhasználó a virtuális javakra vonatkozóan mindössze egy nem kizárólagos, a szerződés időtartamára korlátozott felhasználói jogot kap.

6. A kommunikációs lehetőségek

6.1. A SeeMTA a felhasználó részére különböző kommunikációs lehetőségeket (különösen a TeamSpeak, Facebook) biztosít saját tartalmaknak megosztására.

6.2. A felhasználó kizárólagos felelősséget vállal az általa közzétett tartalmakért és cikkekért, és kötelezi magát, hogy teljes mértékben mentesíti a SeeMTA -t harmadik személyek részéről fellépő igények alól. A SeeMTA a felhasználók által közzétett tartalmakat kifejezetten nem teszi magáévá. A felhasználó ugyanakkor biztosítja a SeeMTA számára a tartós, nem visszavonható és nem kizárólagos jogot az önmaga által közzétett tartalmak és cikkek használatára. A SeeMTA felhívja a figyelmet, hogy a SeeMTA nem végzi a közzétett tartalmak aktív ellenőrzését. Ezen túl minden felhasználó jogosult a gyaníthatóan törvénybe ütközően közzétett tartalmakat, a SeeMTA irányába jelenteni. A SeeMTA ezt követően a lehető leggyorsabban reagál és amennyiben szükséges, szerkeszti vagy törli a jelentett tartalmat.

6.3. A felhasználó számára tilos a SeeMTA weboldalakon és különösen az azokon közzétett kommunikációs lehetőségek keretében olyan tartalmakat közzétenni vagy terjeszteni, melyek

- a) az érvényes törvényekbe ütköznek, ellenkeznek a közrenddel vagy –erkölccsel;
- b) harmadik személyek védjegyeit, szabadalmait, használati- vagy formatervezési mintáit, szerzői jogait, üzleti titkait vagy egyéb jogait sértik;
- c) obszcén, rasszista, erőszakot dicsőítő, pornográf, fiatakorúakra veszélyes vagy gyermekek és fiatakorúak fejlődését veszélyeztető jellegűek;
- d) sértő, terhelő vagy rágalmazó jellegűek;
- e) lánclevél elemeket tartalmaznak;
- f) megtévesztő módon azt a benyomást keltik, hogy a SeeMTA által kerültek közzétételre vagy annak támogatását élvezik;
- g) harmadik személy adatait tartalmazzák azok hozzájárulása nélkül;
- h) kereskedelmi, különösen reklám jellegűek.

6.4. Weboldalak, vállalkozások vagy terméknevek megnevezése csak akkor megengedett, ha ez elsősorban nem reklámcélokat szolgál.

6.5. A SeeMTA weboldalakon közzétett kommunikációs lehetőségek minden felhasználója kötelezett a megfelelő szóválasztásra. Tartózkodni kell a gyalázó kritikától vagy személyek elleni megalázó támadásoktól.

6.6. A jelen felhasználási feltételekben leírt egyéb jogokat nem sértve a SeeMTA jogosult az itt leírt szabályokat sértő tartalmak és cikkek megváltoztatására, valamint részleges vagy teljes törlésére. Ezen túl a SeeMTA jogosult az itt leírt szabályokat megsértő felhasználók átmeneti vagy végérvényes kizárására a SeeMTA weboldalak, online játék és egyéb szolgáltatások felhasználásából.

7. Egy kötelezettségzegésből adódó következmények

7.1. A SeeMTA nem felel azon károkért, melyek egy, a felhasználótól eredő kötelezettségzegésből származnak.

7.2. Minden egyéb törvényes vagy szerződéses jogot nem sértve a SeeMTA saját belátása szerint a következő intézkedéseket hozhatja, ha egy felhasználó törvénybe ütközően, harmadik személyek jogait sértve, a jelen felhasználási feltételekbe vagy a mindenkor alkalmazott kiegészítő feltételekbe és játékszabályokba ütközően vétkeesen cselekszik:

- a) tartalmak megváltoztatása vagy törlése,
- b) a felhasználó figyelmeztetése,
- c) a vétkes cselekvés nyilvánosságra hozása az érintett online játékban, a játékosnév közzététele mellett
- d) a felhasználó átmeneti vagy tartós felfüggesztése a SeeMTA weboldalakon közzétett egyes vagy összes online játékokra és tartalomra vonatkozóan
- e) a felhasználó kizárása,
- f) átmeneti vagy tartós virtuális belépési tilalom kihirdetése a 6. bekezdés megsértése esetén
- g) a felhasználói szerződés azonnali felmondása.

7.3. Ha egy felhasználó felfüggesztésre vagy kizárásra került, akkor az a SeeMTA előzetes beleegyezése nélkül nem jelentkezhet be újra. A felfüggesztés, kizárás, virtuális belépési tilalom vagy egyéb intézkedés visszavonására igény nem támasztható.

8. Használati díjak és prémium vásárlás, emelt díjas tartalomszolgáltatás

8.1. A felhasználónak a premium.see-game.com oldalon lehetősége van PrémiumPontot vásárolni, melyet az adott játékszerveren (amit a vásárlás során megadott) tud beváltani, játékon belüli immateriális termékekre (digitális tartalomszolgáltatás).

8.2. A felhasználó tudomásul veszi, hogy a digitális tartalomszolgáltatás (PrémiumPont) visszatérítésére nincs lehetősége, azt későbbiekben készpénzre nem válthatja, más felhasználónak át nem adhatja, más játékszerverre nem viheti át.

8.3. A vásárlás teljesen önkényes jellegű, csak lehetőség. A vásárlás nem jogosítja fel a játékost más viselkedésre, a szabályok ugyanúgy vonatkoznak rá is, amennyiben szabályt szeg a felhasználó, nem részesül külön elbírálásban, ugyanolyan súlyú ítéletet kap, mint bárki más.

8.4. Amennyiben nincs kifejezetten máshogy megadva, az online játék és egyéb szolgáltatások használata ingyenes.

8.5. A felhasználó ugyanakkor egyes szolgáltatásokat, valamint az online játék keretében bizonyos tulajdonságokat (feature) fizetés ellenében vehet igénybe. A fizetős tulajdonságok fajtájára,

különösen az egyes tulajdonságok funkciójára, esetleg a fizetős tulajdonság hozzáféréseinek időtartamára, a mindenkori fizetendő díj összegére és az online játékkal kapcsolatos elérhető fizetési módokra külön hívják fel a felhasználó figyelmét.

8.6. A mindenkori megegyezett használati díj befizetése a szerződés megkötésével válik esedékessé. A díjbefizetés rendszerint a fizetési folyamat biztosításával megbízott szolgáltatón keresztül történik, ahol a befizetés néhány nappal korábban is történhet a szünetmentes használhatóság érdekében. Bizonyos esetekben a megbízott szolgáltató általános üzleti feltételei érvényesek a jelen felhasználási feltételek mellett.

8.7. A felhasználó igazolja, hogy minden, a fizetési folyamat keretében megadott adata (különösen a banki kapcsolat, bankkártyaszám stb.) teljes és hiteles.

8.8. A fizetési lehetőségek az online játéktól, a felhasználó származási országától és a piacon elérhető és műszakilag megvalósítható fizetési lehetőségektől függően változnak. A SeeMTA fenntartja a jogot a fizetési lehetőségek bármikori megváltoztatására.

8.9. A SeeMTA fenntartja a jogot a játékon belüli tulajdonságok (beleértve virtuális pénznemek) használati díjának megváltoztatására. Ebbe beletartozik a SeeMTA azon joga is, hogy a játékon belüli tulajdonságoknak a jövőben történő megvásárlása esetén csökkentse vagy emelje az egyes játékon belüli tulajdonságok használati díjának összegét.

8.10. Késedelem esetén a törvényileg szabott kamatok esedékesek. A SeeMTA ezen túl jogosult a felhasználói fiók felfüggesztésére, átfogó kártérítési igény támasztására és a teljesítés leállítására.

8.11. Az emelt díjas hívás szolgáltatás csak a telefonszámlát fizető, felelős személy beleegyezésével, kizárólag Magyarország területéről vehető igénybe.

8.12. Az emelt díjas hívás szolgáltatást a V & Zs 98 Bt biztosítja. (4251 Hajdúsámson, Bartók Béla út 21.) Elérhetőség: +3652-999-337, info@szerverem.hu

8.13. Emelt díjas tartalomszolgáltatással kapcsolatos információk:

- Igénybevétel módja: hanghívás
- Díjfizetés módja: indított hívás
- Elérhetőség: 0-24
- Ügyfélszolgálati cím: 9725 Kőszegszerdahely, Kossuth u. 26
- Ügyfélszolgálati telefonszám: 06-52-999-337
- Ügyfélszolgálati email cím: info@see-game.com
- Megnevezés: Online játék, játékszerver
- Leírás: Játékszerveren felhasználható virtuális javak
- Felnőtt tartalom: igen
- Telefonszámok:
 - +36 90 188 718
 - Nettó díj: 900 Ft / hívás
 - Bruttó díj: 1 143 Ft / hívás
 - +36 90 188 801
 - Nettó díj: 1 500 Ft / hívás
 - Bruttó díj: 1 905 Ft / hívás
 - +36 90 188 920
 - Nettó díj: 4 000 Ft / hívás
 - Bruttó díj: 5 080 Ft / hívás

9. Felelősségkorlátozás

9.1. A felhasználó önmaga és közvetlenül felelős harmadik személyek jogainak önhibából történő megsértéséért velük szemben. A felhasználó kötelezi magát a SeeMTA irányába minden olyan kár megtérítésére, melyek a jelen felhasználási feltételekből adódó köteleességek figyelmen kívül hagyásából származnak. A felhasználó mentesíti a SeeMTA -t minden igénytől, melyeket más felhasználók vagy harmadik személyek a SeeMTA -val szemben támasztanak, melyek jogainak a felhasználó által közzétett tartalmak által történő megsértéséből vagy egyéb kötelezettségek megsértéséből származnak. A felhasználó eközben vállalja a SeeMTA oldalán fellépő szükséges jogi védelem költségeit is, beleértve az összes bírósági és ügyvédi költséget. Mindez nem érvényes, ha a jogsértés a felhasználón kívül álló okból származik.

9.2. A SeeMTA felelősségét, legyen annak bármilyen jogi alapja, akár szerződéses köteleességszegésből vagy tiltott tevékenységből származik, a következő szabályozás határozza meg:

9.2.1. Amennyiben a SeeMTA a mindenkori felelősséget kiváltó szolgáltatást díjmentesen nyújtja, akkor a SeeMTA csak szándékos és durva gondatlanságból eredő elkövetésért felel.

9.2.2. Fizetős szolgáltatások esetén a SeeMTA szándékos és durva gondatlanságból eredő elkövetésért, valamint személyi sérülés esetén korlátlanul felel, könnyű gondatlanságból eredő elkövetésért viszont csak a szerződésben rögzített lényeges kötelezettségek megsértéséért, a see-game.com -on álló késedelem és lehetetlen teljesítés esetén. A felelősség az ilyen, a szerződésben rögzített lényeges kötelezettségek megsértése esetén a szerződés jellegéből adódó károkra korlátozódik, melyekkel a see-game.com-nak a szerződéskötéskor az abban az időpontban fennálló körülmények ismeretében számolnia kellett. „A szerződés jellegéből adódó kötelezettségek“ a fent leírt értelemben azok a kötelezettségek, csak amelyek a szerződés rendeltetésszerű teljesítését és a cél elérését lehetővé teszik, és melyek betartását illetően a felhasználó bizalommal lehet.

9.2.3. A nem a SeeMTA által okozott zavarokért a teljesítési hálózatban a see-game.com nem vállal felelősséget.

9.2.4. Adatvesztésért a SeeMTA az előbbieken álló bekezdéseknek megfelelően csak akkor felel, ha egy ilyen adatvesztés megfelelő adatvédelmi intézkedések meghozatalával a felhasználó részéről nem lett volna elkerülhető.

9.2.5. Az előbbieken álló felelősségkorlátozások nem érvényesek abban az esetben, ha a SeeMTA kinyilvánítja kifejezett garanciavállalását, rosszhiszeműség esetén és az emberi életet, emberi testet vagy az egészséget ért károk esetében, valamint kötelező törvényileg előírt szabályozások esetén.

10. A szerződés futamideje, felhasználói fiókok törlése

10.1. Amennyiben a mindenkori online játék vagy a mindenkori szolgáltatás nem határoz meg mást kifejezetten, akkor a SeeMTA portál és az online játék és egyéb szolgáltatások használatára vonatkozó szerződés korlátlan időtartamra kerül megkötésre. A szerződés futamideje a SeeMTA általi jóváhagyással vagy aktiválással kezdődik.

10.2. A szerződést mindkét szerződő fél bármikor rendesen, azonnali hatállyal felmondhatja, amennyiben nem egyeztek meg időben korlátozott futamidőben. Ha a szerződő felek időben korlátozott futamidőben egyeztek meg, akkor a szerződés rendes felmondása csak a futamidő

lejártával történhet meg. Amennyiben nem kerül sor felmondásra, akkor a mindenkori határidős szerződés automatikusan meghosszabbításra kerül az eredetileg megegyezett futamidővel.

10.3. Mindkét fél jogosult komoly indok megléte esetén a szerződés felmondására felmondási határidő betartása nélkül. Ilyen komoly indoknak számít különösen, ha

- a) a felhasználó késlekedik a felhasználási díj befizetésével, és a fizetésnek figyelmeztetés ellenére sem tesz eleget,
- b) a felhasználó olyan viselkedést tanúsít, mely a többi játékos játékélményét nem elhanyagolhatóan befolyásolja,
- c) cheat-, mod- és/vagy bármilyen más szoftver, eszköz vagy szkript kerül felhasználásra, mely az online játék játékélményét, ill. játékmechanizmusát megváltoztatja
- d) a felhasználó felhasználói fiókját harmadik személyek használják, kivéve, ha a játékszabályok kivételt engednek meg
- e) a felhasználó egy harmadik személy felhasználói fiókját használja játékokra vagy több felhasználói fiókot használ egy online játékban, kivéve, ha a játékszabályok kivételt engednek meg,
- f) a felhasználó az online játékban használt virtuális tárgyakat az online játékon kívül használja, megpróbálja azokat "valódi" pénzért megvásárolni vagy eladni vagy cserélni, vagy
- g) a felhasználó vétkezik a törvények, jelen felhasználási feltételek, a hatályos kiegészítő feltételek és/vagy játékszabályok megsértésében.

10.4. Minden felmondást írásos formában kell beadni. Az e-mail-ben elküldött felmondás írásos formának számít.

10.5. Megalapozott indokok esetén (pl. hosszabb idejű inaktivitás) a SeeMTA/see-game.com jogosult a felhasználói fiók törlésére. Ezen túl a SeeMTA/see-game.com saját belátása szerint jogosult a szerződés lejáta után a felhasználói fiók törlésére.

11. Adatvédelem

11.1. A felhasználó személyes adatai csak a felhasználó beleegyezésével kerülnek felvételre, feldolgozásra vagy felhasználásra vagy ha más törvényi előírás ezt elrendeli vagy megengedi.

11.2. További részletek a SeeMTA adatvédelmi nyilatkozata alapján kerülnek meghatározásra.

12. Jelen felhasználási feltételek változásai, egyéb, kommunikáció, mentesítő záradék

12.1. A SeeMTA fenntartja a jogot a jelen felhasználási feltételek megváltoztatására. A felhasználók a megváltozott feltételekről legkésőbb két héttel azok életbe lépése előtt, a SeeMTA portálon vagy a mindenkori online játékba való bejelentkezés keretében kapnak értesítést. Alternatív módon a SeeMTA e-mail-ben értesítheti a felhasználókat a megváltozott feltételekről, vagy e-mail-ben értesítheti a felhasználókat, hogy a megváltozott feltételek a see-game.com / SeeMTA weboldalakon megtekinthetők. A felhasználó a megváltozott felhasználási feltételek érvényességével való egyetértését a SeeMTA portálon vagy az online játékba való ismételt bejelentkezéssel fejezi ki, miután a megváltozott felhasználási feltételek hatályba léptek. A SeeMTA megfelelő formában külön felhívja a felhasználók figyelmét a kéthetes határidő, a felszólalási jog jelentőségére és a hallgatás jogi következményeire.

12.2. A felhasználó az ebből a szerződésből eredő jogokat és kötelezettségeket csak a SeeMTA előzetes írásos beleegyezésével ruházhatja át.

12.3. A felhasználó csak akkor jogosult beszámításra, ha követelése jogerősen megállapításra került vagy azt a SeeMTA elismerte vagy nem vitatja. A felhasználó csak akkor gyakorolhatja visszatartási jogát, ha az a jelen szerződésből eredő igényekre vonatkozik.

12.4. A SeeMTA - amennyiben a jelen felhasználási feltételek máshogy nem rendelkeznek - rendszerint e-mail útján(vagy egyéb support felületeken, ami fel van tüntetve a weboldalakon) kommunikál a felhasználókkal. A felhasználó garantálja, hogy az általa a regisztráció során megadott e-mail-címet rendszeresen ellenőrzi a SeeMTA -tól érkező üzenetek tekintetében. Amennyiben a felhasználó a SeeMTA -hoz fordul, akkor mindig meg kell adnia az ügyében érintett felhasználói fiók nevét-szám azonosítóját(Account ID)

12.5. A jelen felhasználási feltételek bármintemű változásáról és/vagy megszüntetéséről írásos formában történik értesítés. Ez vonatkozik az írásos forma kötelezettségének változására és/vagy megszüntetésére is.

12.6. Amennyiben a jelen felhasználási feltételek bármelyik rendelkezése érvényét veszti és/vagy ellentmond a törvényi szabályozásnak, az nem érinti a felhasználási feltételek egyéb rendelkezéseinek érvényességét. Az érvénytelen rendelkezést a szerződő felek egymással való egyetértésben olyan rendelkezéssel helyettesítik, amely gazdasági értelemben és céljában az érvénytelen rendelkezéshez jogszerűen a leginkább hasonlít.

A fenti szabályozás hiányosságok esetén megfelelően érvényes.

13. Közösségi/szerver szabályzat

13.1. A felhasználó minden fontos szerver/közösségi szabályzatot megtalál a see-game.com SZABÁLYZAT menüpontjában.

14. Ügyfélszolgálat

SEE-GAME Kft.

Székhely: 9725 Kőszegszerdahely, Kossuth u. 26

E-mail cím: support@see-game.com

Adószám: 11721497-2-18

OTP Bankszámlaszám: 11747051-21445248

Bíróság: Szombathelyi Járásbíróság